

Exemplu de predare /învățare în bază de sarcini

(*laborator virtual de programare*)

Adăugarea unei activități de laborator în curs Moodle se realizează în câteva etape:


1. **Specificarea condiției problemei;**
2. **Specificarea termenilor, restricțiilor și a modului de notare;**
3. **Specificarea testelor de verificare;**
4. **Specificarea opțiunilor de execuție.**

1. **Specificarea condiției problemei poate fi realizată în două moduri:**

1.1. Prin crearea unei resurse de tip **etichetă**  cu sarcina propriu zisă:

 Video/audio chat

 Manual Informatica. Gremalschi A.

 Problemar Pascal. Braicov A.

 Anunțuri

Metode de descriere a limbajelor naturale și a limbajelor formale. Inițiere în limbajul Pascal.

Sarcini de realizat:

Manual Informatica, Gremalschi A.

pag. 6-13 de citit și studiat;

pag. 8, ex. 5.

 Pătratul și cubul numărului întreg


Aici realizați programul în Pascal.

1.2. Prin adăugarea în secțiunea **Descriere completă** a sarcinii propriu zise (*activăm regimul de editare->Editează laborator->Editează setările*):

 Actualizarea Laborator virtual de programare în Metode de descriere a limbajelor naturale și a în limbajul Pascal.

General

Nume

 Pătratul și cubul numărului întreg


Scurtă descriere

Descriere completă

Paragraf         

Elaborați un program Pascal care afișează pe ecran pătratul și cubul numărului întreg introdus de la tastatură.

Cale: p » em

Afişează descrierea pe pagina cursului 

Sarcini de realizat:

Manual Informatica, Gremalschi A.

pag. 6-13 de citit și studiat;

pag. 8, ex. 5.



Pătratul și cubul numărului întreg

Elaborați un program Pascal care afișează pe ecran pătratul și cubul numărului întreg introdus de la tastatură.

2. Specificarea termenilor, restricțiilor și a modului de notare (activăm regimul de editare-> Editează laborator-> Editează setările):

Perioada de abonare

Disponibil de la

8 September 2020 15 30 Permite

Data scadenței

12 September 2020 15 30 Permite

Restricții abonamente

Numărul maxim de fișiere

1

Tip de activitate

Muncă individuală

Afișează mai puțin...

Dezactivează încărcarea fișierelor externe, lipiți și plasați conținutul extern

Da

Această activitate reprezintă un exemplu

Nu

Dimensiune maximă a fișierului încărcat

Selectează

Parolă

Click pentru a insera text

Notă

Notă

Nu puteți schimba tipul, deoarece există deja note pentru acest item.

Tip **Punct**

Nota maximă **10**

Categorie notă

Fără categorie

Notă de trecere

5,00

Reduction by automatic evaluation

0

Evaluări gratuite

0

Vizibil

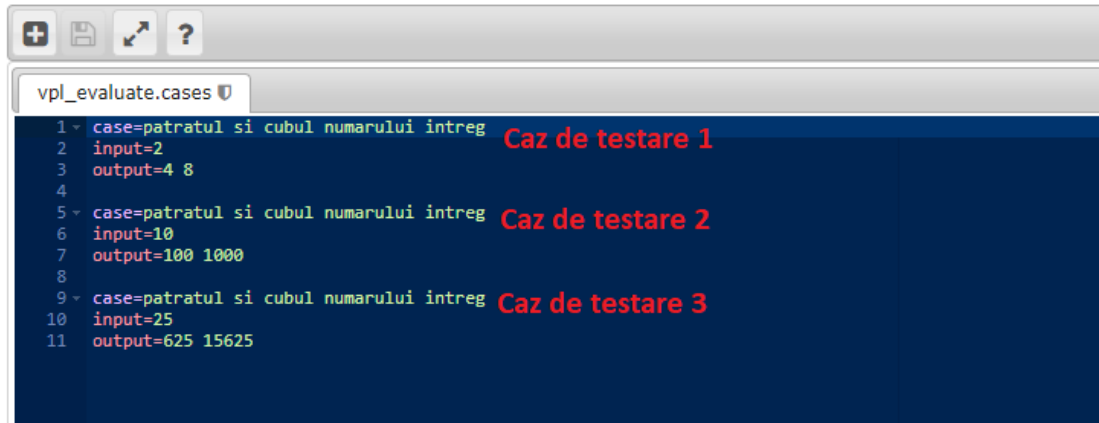
Da

3. Specificarea testelor de verificare (clic pe laborator-> Meniu acțiuni-> Cazuri de testare):

Informatica (B-1921, B-1922)

[Acasă](#) / [Cursurile mele](#) / [Informatica_anul2](#) / [Metode de descriere a limbajelor naturale și a limbajelor form](#)

☑ Cazuri de testare: Pătratul și cubul numărului întreg?

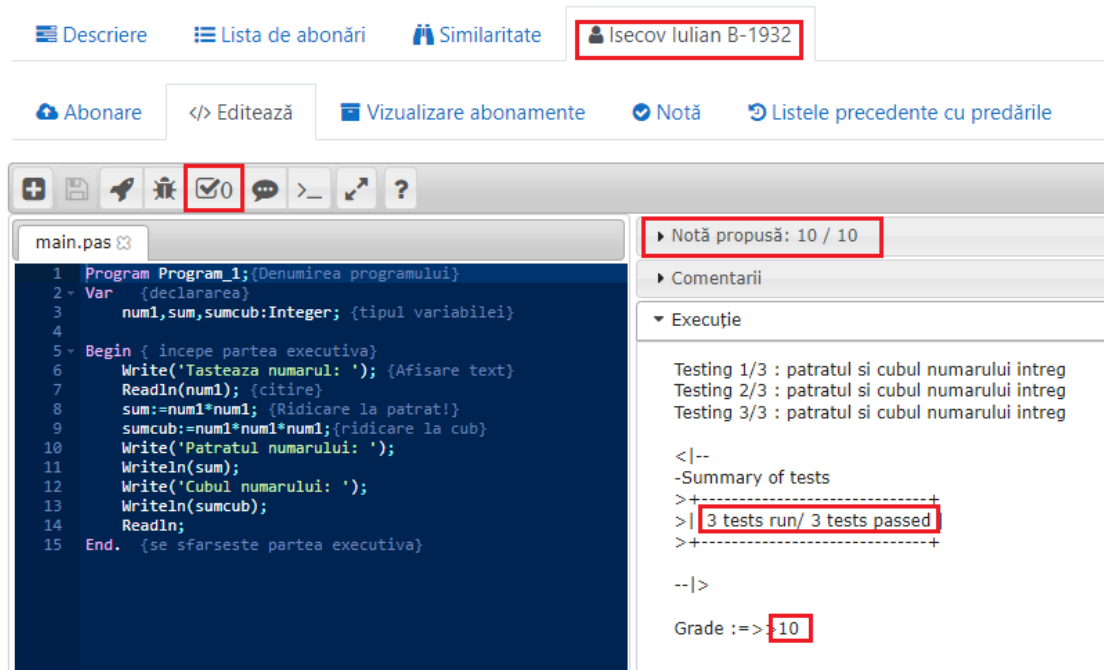


```
vpl_evaluate.cases
1 - case=patratul si cubul numarului intreg Caz de testare 1
2   input=2
3   output=4 8
4
5 - case=patratul si cubul numarului intreg Caz de testare 2
6   input=10
7   output=100 1000
8
9 - case=patratul si cubul numarului intreg Caz de testare 3
10  input=25
11  output=625 15625
```

Cazurile de testare 1, 2 și 3 se introduc manual de către profesor.

Informatica (B-1921, B-1922)

[Acasă](#) / [Cursurile mele](#) / [Informatica_anul2](#) / [Metode de descriere a limbajelor naturale și a limbajelor formale. Inițiere](#)



Descriere Lista de abonări Similaritate Isecov Iulian B-1932

Abonare </> Editează Vizualizare abonamente Notă Listele precedente cu predările

```
main.pas
1 Program Program_1;(Denumirea programului)
2 Var   {declararea}
3   num1,sum,sumcub:Integer; {tipul variabilei}
4
5 Begin { incepe partea executiva}
6   Write('Tasteaza numarul: '); {Afisare text}
7   Readln(num1); {citire}
8   sum:=num1*num1; {Ridicare la patrat!}
9   sumcub:=num1*num1*num1;{ridicare la cub}
10  Write('Patratul numarului: ');
11  WriteLn(sum);
12  Write('Cubul numarului: ');
13  WriteLn(sumcub);
14  Readln;
15 End. {se sfarseste partea executiva}
```

Notă propusă: 10 / 10

Comentarii

Execuție

Testing 1/3 : patratul si cubul numarului intreg
Testing 2/3 : patratul si cubul numarului intreg
Testing 3/3 : patratul si cubul numarului intreg

<!--
-Summary of tests
>+-----+
>| 3 tests run/ 3 tests passed |
>+-----+
-->

Grade :=> 10

Poate fi ușor observat că programul Pascal scris de către elevul dat a trecut toate cele 3 cazuri de testare specificate de profesor. Nota propusă de Moodle este 10.

Informatica (B-1921, B-1922)





Acasă / Cursurile mele / Informatica_anul2 / Metode de descriere a limbajelor naturale și a limbajelor formale. Inițiere în limbajul Pascal. / Pătratul și cubul numărului întreg

Descriere Lista de abonări Similaritate Activitate de testare

Grupuri separate B-1922

Selecți abonamente Toate abonamentele

Evaluează Selectați...

	Nume și Prenume ↑ / Grupa ↓	Înscris în ↓	Abonări ↓	Notă ↓	Evaluator ↓
1	 Nicolae B-1932	Monday, 7 March 2022, 17:04	2	10 (100,00 %)	Notare automată
2	 Stanislav B-1932	Tuesday, 8 March 2022, 16:15	2	5 (33,30 %)	Notare automată
3	 Iulian B-1932	Monday, 7 September 2020, 09:41	5	10 (100,00 %)	Notare automată
4	 Dan B-1932	Monday, 7 September 2020, 21:21	2	Nicio notă	

Moodle notează automat programele evaluate conform cazurilor de testare specificate. Profesorul are posibilitatea să editeze nota propusă de Moodle.

Remarcă: elevii deja sunt în anul 3 de studii, de aceea denumirea grupei este B-1932 și nu B-1922.

4. Specificarea opțiunilor de execuție (clic pe laborator-> Meniu acțiuni-> Opțiuni executare):

Informatica (B-1921, B-1922)

Acasă / Cursurile mele / Informatica_anul2 / Metode de descriere a limbajelor naturale și a limbajelor formale. Inițiere în limbajul Pascal. / Pătratul și cubul numărului întreg

Descriere Lista de abonări Similaritate Activitate de testare



Pătratul și cubul numărului întreg

Disponibil de la: Tuesday, 8 September 2020, 15:30
Data scadenței: Saturday, 12 September 2020, 15:30
Numărul maxim de fișiere: 1
Tip de activitate: Muncă individuală
Setări note: Notă maximă: 10
Dezactivează încărcarea fișierelor externe, lipiți și plasați conținutul extern: Da
Rulare: Da. Evaluează: Da
Notare automată: Da.

Elaborați un program Pascal care afișează pe ecran pătratul și cubul numărului întreg introdus de la tastatură.

- Editează setările
- Cazuri de testare
- Opțiuni executare**
- Fișiere cerute
- Setări avansate
 - Fișiere executabile
 - Limitele maxime de execuție a resurselor
 - Fișierele care trebuie păstrate în timpul rulării
 - Variații
 - Verifică serverele executabile

☰ Opțiuni executare: Pătratul și cubul numărului întreg ?

▼ Opțiuni executare

Bazat pe

Selectează ▾

Se rulează scriptul



Autodetectare

Scriptul de depanare



Autodetectare

Rulare

Da ▾

Debug

Nu ▾

Evaluează

Da ▾

Evaluare doar la abonare

Nu ▾

Notare automată

Da ▾

salvează opțiuni